



FANDOM



FAN CENTRAL



JUEGOS



PELÍCULAS



TV



WIKIS



CREAR UN WIKI



ADVERTISEMENT

Los Backrooms

1126
PÁGINAS



NAVEGACIÓN NIVELES MÁS SOBRE LOS BACKROOMS HERRAMIENTAS



en: Dificultad de supervivencia 5

Nivel 931, "Armería del Terror"



VER
CÓDIGO



DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 5



» Inseguro

» No Asegurado

» Infestación de Entidades



El nivel 931 es el nivel 932 de las trastiendas.

Sumario

[ocultar]

- Descripción
- Entidades
- Entradas y Salidas
 - Entradas

3.2. Salidas

4. Créditos

4.1. Artículo Original

4.2. Imágenes

4.3. Traducido y Añadido por

Descripción

El nivel 931 se asemeja a una tienda de armas que se extiende por una distancia posiblemente infinita. Estantes y estantes de pistolas, escopetas, rifles, etc. Todas las etiquetas de precios de las armas decían \$931. Muchos grupos obtuvieron sus armas aquí, sin embargo, es extremadamente peligroso intentar salir con armas.



Una pared de la sección de rifles del Nivel 931.

Uno de esos viajeros fue encontrado cerca de la salida. Su cuerpo estaba destrozado y su mano extendida sostenía una sola pistola Glock 19 con un cargador lleno aún insertado. Solo tenía la intención de irse con un arma de fuego pequeña y ni siquiera tuvo la oportunidad de luchar contra el atacante.

Entidades

Según los informes, los seres que se pueden encontrar en el nivel 931 son Facelings y Smilers. Solo se darán a conocer si intentas irte con armas, y puedes despacharlas con tus armas de fuego recién adquiridas de manera segura, si eres lo suficientemente rápido. Otra opción, aunque mucho más peligrosa, es simplemente huir.

Entradas y Salidas

Entradas

Hasta donde sabemos, ingresar al nivel 931 solo es posible noclipear desde el nivel 1 (esto también puede llevarlo al nivel 364 o al nivel 948, sin embargo, o puede no funcionar en absoluto), o ingresando a un edificio de ladrillo anodino con una puerta de barra de metal que posee un letrero que dice "No pantalones caídos" en el nivel 9.

Salidas

Salir del nivel 931 es simple; Se puede abrir una puerta justo detrás del punto de partida, sonará el timbre de una tienda y podrá volver a salir de forma segura, por casualidad, al nivel 0, al nivel 1 o al nivel 289. Esto significa un escape fácil o uno que requerirá que uses tus armas recién adquiridas y las uses bien.

Créditos

Artículo Original

https://web.archive.org/web/20211024203720/https://backrooms.fandom.com/wiki/Level_931

Imágenes

Wombo.Art

Traducido y Añadido por

DynoKAY213

CATEGORÍAS





EXPLORAR PRODUCTOS

[Fandom](#)

[Futhead](#)

[Muthead](#)

[Fanatical](#)

SÍGUENOS



VISTA GENERAL

[¿Qué es Fandom?](#)

[Términos de uso](#)

[Acerca de](#)

[Política de privacidad](#)

[Empleo](#)

[Mapa del sitio global](#)

[Prensa](#)

[Mapa del sitio local](#)

[Contactar](#)

COMUNIDAD

[Comunidad Central](#)

[Ayuda](#)

[Soporte](#)

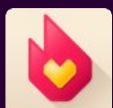
[No vender mi información](#)

PUBLICIDAD

[Kit de medios](#)

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.



Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

[VER SITIO MÓVIL](#)